

El edificio de la estación de trenes de Osorno fue construido en 1916.

Diseñado por arquitectos franceses, su estilo corresponde al neoclásico.

Estuvo en funciones hasta 1964, año a partir del cual comenzó a caer en un progresivo deterioro.

Fue la propia comunidad la que motivó su recuperación.

El proyecto contempla la habilitación de un Museo Interactivo de Ciencia y Tecnología.

Este museo tiene por objetivo promover el conocimiento de la ciencia y la tecnología entre los estudiantes y el público en general en Osorno y la décima región.

Del mismo modo, se busca transformar el museo en un centro de atracción turística de la ciudad.

El proyecto consideró además la remodelación de la plazuela Fermín Vivaceta.

En la estación la superficie intervenida alcanzó los 788,98 metros cuadrados.

De ellos, 647,66 corresponden al primer piso del edificio, 47,22 al segundo y 94,10 al zócalo.

En la plazuela fueron intervenidos 1.100 metros cuadrados.

La inversión comprometida en este proyecto fue de 521 millones de pesos.

De ellos, 351 millones fueron aportados por la ilustre Municipalidad de Osorno y 170 millones por la Subsecretaría de Desarrollo Regional.

El desglose de la inversión es el siguiente:

a) Obras civiles en la estación: \$381.000.000

b) Obras civiles en plazuela: \$90.000.000

c) Instalación de museo interactivo: 50.000.000